國立中山大學學生活動成果表

活動性質:學期專題活動

活動名稱:專題桌遊 team project 製作及活動會後聚餐

活動日期:114年5月29日&6月5日&6月12日 12:30~3:00

活動地點:圖資3樓醫IL3002及夢時代

申請人: 范秀芳

活動目的:凝聚同儕及導師,配養團隊合作精神

參加人數:27學生及4老師

一、活動成果摘要

4 🗆

本次活動為生醫導論課程期末團隊桌遊發表與同儕試玩交流,學生分組設計、展示並實際操作自製桌遊。活動強調知識應用、創新設計及團隊合作能力的養成,過程中同儕互評並給予回饋,有助於學生深化專業知識並提升表達能力。

二、「生醫導論桌遊活動」成果彙整表

| 組別 | 桌遊名稱 | 主題/特色 | 主要成員 | 教學價值或亮點 |
|-------------|-----------------------|----------------------------|-------------------------|----------------------------|
| 第 一 組 | 基因解碼 | RNA 密碼子與蛋 白質合成,卡牌拼 接 | 許郁可、李媛、 劉柏妤、張柏妤 | 強化遺傳編碼、分 子生物流程概念 |
| 第二組 | 症狀急診室: 找出你的病 人! | 疾病推理與症狀邏 輯推敲 | 阮宥惟、張庭 豪、周星佑、陳 冠宇 | 醫學診斷邏輯、症 狀歸納、團隊合作 |
| 第三組 | 免役大作戰 | BMI 與兵役、健康 管理策略卡牌 | 陳思羽、李欣 妍、李紫瑄、許 恩齊 | 健康促進、體重管理、國防知識結合 |
| 第 四 組 | 藥商風雲:專 利戰爭 | 生技產業競爭,專 利與新藥開發策略 | 張桔睿、游濬 遙、陳彥亦、陳 奕翔 | 科技創新、專利策 略、產業鏈知識 |
| 第 五 組 | 人體探險:器 官大富翁 | 擲骰闖關、醫學問 答收集器官 | 詹承軒、蔣理 勛、陳聖宏、李 秉謙 | 強化系統解剖知 識,題型多元,互 動性高 |
| 第六組 | 救命人體大作 戰! | 合作型人體抗病 毒,強調協同策略 | 賴薪如、黃宥 婕、謝宜岑、尤 韻涵 | 公衛防疫、病毒知 識、合作與角色分 工 |
| 第 | 合成大細胞 | 細胞結構與功能、 | 侯函儒、歐于 | 強化細胞器知識與 |

組 桌遊名稱 主題/特色 主要成員 教學價值或亮點別

組

每組皆有遊戲說明書、規則設計、教育目標明確,部分作品附有配件設計與卡 牌圖例。

三、成果評量與同儕互評

- 桌遊試玩排名(15份有效問卷):
 最受歡迎前三名依序為第二組、第三組、第一組(依總分排序)。
- 桌遊發表表現(19 份有效問卷): 發表最優前三名依序為第四組、第三組、第一組(依總分排序)。 (完整詳細排名已製表存檔,可作為評分佐證。)

四、學習成效

1. 知識內化:學生以實作桌遊深化對醫學與生物科學知識的理解。

2. 團隊合作:每組有明確分工,強調同儕合作與討論能力。

3. 溝通表達:透過公開發表,強化邏輯組織與口語表達。

4. 創意設計:多元題材結合醫學、產業、日常議題與遊戲機制。

五、活動成果照片

1. 學生於課堂中展示自製桌遊與說明(如下圖)





2. 同儕分組實際試玩各組設計之桌遊,互動討論熱烈(如下圖)







3. 小組桌遊發表會後聚餐(如下圖)





4. 本次活動成果表:

(註:所有活動照片及成果檔案已依規定備查,並作為學務單位核備佐證資料)

指導教師: 范秀芳 陳志杰 張玉泉 余靈珊